



EVENTO #10

IGUAZÚ EXPERIENCE

100K GTD

Dias	Data	Início	Stack Inicial	Blinds	Registro Inicia	Registro Encerra	Buy-In	Rake
Dia 1A	05/06/2026	14:00	50.000	25min	13:00	18:40	R\$600,00	R\$120,00
Dia 1B	05/06/2026	19:00	50.000	25min	18:00	23:40	R\$600,00	R\$120,00
Dia Final	06/06/2026	15:00	-	25min	-	-	-	-

NÍVEL	SB	BB	ANTE
1	100	200	-
2	200	300	300
3	200	400	400
4	300	500	500
5	300	600	600
BREAK 15min.			
6	400	800	800
7	500	1.000	1.000
8	600	1.200	1.200
9	800	1.600	1.600
10	1.000	2.000	2.000
BREAK 15min. FIM DO REGISTRO			
11	1.000	2.500	2.500
12	1.500	3.000	3.000
13	2.000	4.000	4.000
14	3.000	5.000	5.000
15	3.000	6.000	6.000
16	4.000	8.000	8.000

FIM DO DIA 1

NÍVEL	SB	BB	ANTE
17	4.000	8.000	8.000
18	5.000	10.000	10.000
19	6.000	12.000	12.000
20	10.000	15.000	15.000
21	10.000	20.000	20.000
BREAK 15min.			
22	10.000	25.000	25.000
23	15.000	30.000	30.000
24	20.000	40.000	40.000
25	25.000	50.000	50.000
26	30.000	60.000	60.000
BREAK 15min.			
27	40.000	80.000	80.000
28	50.000	100.000	100.000
29	50.000	125.000	125.000
30	75.000	150.000	150.000
31	100.000	200.000	200.000

Blinds Adicionais a critério da Direção

Regras Gerais

- Entradas e reentradas até o final do 10º nível;
- Inscrições tardias e alternates receberão um stack inicial completo;
- Jogadores poderão se classificar em mais de um dia 1, passando para o dia 2 apenas com o maior stack;
- Os demais stacks serão eliminados do torneio e publicados em uma lista oficial;
- A direção poderá limitar o número máximo de inscritos a seu critério;
- A direção poderá não permitir inscrições tardias e/ou alternates;
- A direção poderá modificar os períodos de registro a seu critério;
- Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de transferência bancária, a critério da direção;
- 3% da premiação será retido para pagamento extra da equipe de torneio;
- Este torneio utiliza "action clock".
- Este torneio utiliza "big ante". Em todas as situações o Big Blind será recolhido prioritariamente.
- As decisões do diretor de torneio são finais e não permitem recurso.
- Dinner Break (60min): Dia final - 2o break