



EVENTO #14

KINGS TURBO PLO

| Data | Início | Stack Inicial | Blinds | Registro Inicia | Registro Encerra | Buy-In | Rake |
|------------|--------|---------------|--------|-----------------|------------------|-------------|-----------|
| 16/01/2026 | 21:00 | 30.000 | 15min | 20:00 | 23:45 | R\$1.000,00 | R\$200,00 |

| NÍVEL | SB | BB | ANTE |
|------------------------------|--------|--------|--------|
| 1 | 100 | 200 | - |
| 2 | 200 | 300 | 300 |
| 3 | 200 | 400 | 400 |
| 4 | 300 | 500 | 500 |
| 5 | 300 | 600 | 600 |
| 6 | 400 | 800 | 800 |
| 7 | 500 | 1.000 | 1.000 |
| 8 | 600 | 1.200 | 1.200 |
| 9 | 1.000 | 1.500 | 1.500 |
| 10 | 1.000 | 2.000 | 2.000 |
| BREAK 15MIN. FIM DO REGISTRO | | | |
| 11 | 1.000 | 2.000 | 2.000 |
| 12 | 1.000 | 2.500 | 2.500 |
| 13 | 1.500 | 3.000 | 3.000 |
| 14 | 2.000 | 4.000 | 4.000 |
| 15 | 3.000 | 5.000 | 5.000 |
| 16 | 3.000 | 6.000 | 6.000 |
| 17 | 4.000 | 8.000 | 8.000 |
| 18 | 5.000 | 10.000 | 10.000 |
| BREAK 15MIN. | | | |
| 19 | 5.000 | 15.000 | 15.000 |
| 20 | 10.000 | 20.000 | 20.000 |
| 21 | 10.000 | 25.000 | 25.000 |
| 22 | 15.000 | 30.000 | 30.000 |
| 23 | 20.000 | 40.000 | 40.000 |
| 24 | 25.000 | 50.000 | 50.000 |
| 25 | 30.000 | 60.000 | 60.000 |

BLINDS ADICIONAIS A CRITÉRIO DA DIREÇÃO

REGRAS GERAIS

Torneio poderá ser jogado em 8-max;

Entradas e Reentradas permitidas até o final do 10º nível;

Inscrições tardias e alternates, receberão um stack inicial completo;

A direção poderá limitar o número máximo de inscritos a seu critério;

A direção poderá não permitir inscrições tardias e/ou alternates;

A direção poderá modificar os períodos de registro a seu critério;

Por motivos de segurança, uma parte ou toda premiação poderá ser paga através de transferência bancária, a critério da direção;

3% da premiação será retido para pagamento extra da equipe de torneio;

Este torneio utiliza "Action Clock";

Este torneio utiliza "Big Ante". Em todas as situações, o Big Blind será recolhido prioritariamente;

As decisões do Diretor de Torneio são finais e não permitem recursos.