

BETMGM KO 200K GTD

Data	Início	Stack Inicial	Blinds	Registro Inicia	Registro Encerra	Buy-In	Bounty	Rake
03/11/2025	16:00	50.000	25min	15:00	20:35	R\$2.500,00	R\$500,00	R\$500,00

NÍVEL	SB	BB	ANTE							
1	200	400	-							
2	300	500	500							
3	300	600	600							
4	400	800	800							
BREAK 15min.										
5	500	1.000	1.000							
6	600	1.200	1.200							
7	800	1.600	1.600							
8	1.000	2.000	2.000							
DINNER BREAK 60min. FIM DO REGISTRO										
9	1.000	2.500	2.500							
10	1.500	3.000	3.000							
11	2.000	4.000	4.000							
12	3.000	5.000	5.000							
13	3.000	6.000	6.000							
BREAK 15min.										
14	4.000	8.000	8.000							
15	5.000	10.000	10.000							
16	6.000	12.000	12.000							
17	8.000	16.000	16.000							
18	10.000	20.000	20.000							
BREAK 15min.										
19	10.000	25.000	25.000							
20	15.000	30.000	30.000							
21	20.000	40.000	40.000							
22	25.000	50.000	50.000							
23	30.000	60.000	60.000							
BREAK 15min.										
24	40.000	80.000	80.000							
25	50.000	100.000	100.000							
26	60.000	120.000	120.000							
27	80.000	160.000	160.000							
28	100.000	200.000	200.000							
BLINDS ADICIONAIS A CRITÉRIO DA DIREÇÃO										

REGRAS GERAIS

- Entradas e Reentradas até o final do 8º nível;
- Inscrições tardias e alternates receberão um stack inicial completo;
- A direção poderá limitar o número máximo de inscritos a seu crítério;
- A direção poderá não permitir inscrições tardias e/ou alternates;
- A direção poderá modificar os períodos de registro a seu critério;
- Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de transferência bancária, a crítério da direção;
- 3% da premiação será retido para pagamento extra da equipe de torneio;
- Este torneio utiliza "action clock".

- Este torneio utiliza "big ante". Em todas as situações o Big Blind será recolhido prioritariamente.
- As decisões do diretor de torneio são finais e não permitem recurso.
- Dinner Break (60min): 2° break
- O jogador receberá uma recompensa de R\$500,00 a cada jogador que eliminar