





EVENTO #2

HIGH HOLLER LIGHT

800K GTD

Dias	Data	Início	Stack Inicial	Blinds	Registro inicia	Registro encerra	Buy In	Rake
Dia 1	21-ago	15:00	50.000	30 min	14:00	21:15	R\$7.000,00	R\$1.050,00
Dia Final	22-ago	14:00	-	30 min	-	-	-	-

NÍVEL	SB	ВВ	ANTE					
1	100	200	-					
2	200	300	300					
3	200	400	400					
4	300	500	500					
5	300	600	600					
BREAK								
6	400	800	800					
7	500	1.000	1.000					
8	600	1.200	1.200					
9	1.000	1.500	1.500					
10	1.000	2.000	2.000					
BREAK. FIM DAS ENTRADAS E REENTRADAS.								
11	1.000	2.500	2.500					
12	1.000	3.000	3.000					
13	2.000	4.000	4.000					
14	3.000	6.000	6.000					
15	4.000	8.000	8.000					
BREAK								
16	5.000	10.000	10.000					
17	6.000	12.000	12.000					
18	10.000	15.000	15.000					
19	10.000	20.000	20.000					
20	20 10.000		25.000					
FIM DO DIA 1								

NÍVEL	SB	BB	ANTE					
21	15.000	30.000	30.000					
22	20.000	40.000	40.000					
23	25.000	50.000	50.000					
24	30.000	60.000	60.000					
BREAK								
25	40.000	80.000	80.000					
26	50.000	100.000	100.000					
27	50.000	125.000	125.000					
28	75.000	150.000	150.000					
BREAK								
29	100.000	200.000	200.000					
30	125.000	250.000	250.000					
31	150.000	300.000	300.000					
32	200.000	400.000	400.000					
BLINDS ADICIONAIS A CRITÉRIO DA DIREÇÃO								

REGRAS GERAIS

- Torneio poderá ser jogado em 8-max;
- Entradas e reentradas até o final do 10º nível;
- Inscrições tardias e alternates receberão um stack inicial completo;
- A direção poderá limitar o número máximo de inscritos a seu crítério;
- A direção poderá não permitir inscrições tardias e/ou alternates;
- A direção poderá modificar os períodos de registro a seu critério;
- Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de transferência bancária, a crítério da direção;
- 3% da premiação será retido para pagamento extra da equipe de torneio;
- Este torneio utiliza "action clock".
- Este torneio utiliza "big ante". Em todas as situações o ante será recolhido prioritariamente.
- As decisões do diretor de torneio são finais e não permitem recurso.
- Dinner Break (60min): 2° break