



## EVENTO #26

# ULTRA HIGH ROLLER GGPOKER

## 3KK GTD

Dias	Data	Início	Stack Inicial	Blinds	Registro inicia	Registro encerra	Buy In	Rake
Dia 1	27-jan.	16:00	250.000	50 min	15:00	12º nível	R\$100.000,00	R\$5.000,00
Dia 2	28-jan.	16:00	250.000	50 min	15:00	17:55	R\$100.000,00	R\$5.000,00
Dia Final	29-jan.	14:00	-	50 min	-	-	-	-

NÍVEL	SB	BB	ANTE	NÍVEL	SB	BB	ANTE
1	500	500	-	11	4.000	8.000	8.000
2	500	500	500	12	5.000	10.000	10.000
BREAK				BREAK. FIM DAS REENTRADAS.			
3	500	1.000	1.000	13	6.000	12.000	12.000
4	500	1.500	1.500	14	8.000	16.000	16.000
BREAK				BREAK			
5	1.000	2.000	2.000	15	10.000	20.000	20.000
6	1.000	2.500	2.500	16	12.000	24.000	24.000
BREAK				BREAK			
7	1.500	3.000	3.000	17	14.000	28.000	28.000
8	2.000	4.000	4.000	18	16.000	32.000	32.000
BREAK				BREAK			
9	2.500	5.000	5.000	19	18.000	36.000	36.000
10	3.000	6.000	6.000	20	20.000	40.000	40.000
Fim do dia 1				Fim do dia 2			

NÍVEL	SB	BB	ANTE
19	25.000	50.000	50.000
20	30.000	60.000	60.000
BREAK			
21	40.000	80.000	80.000
22	50.000	100.000	100.000
BREAK			
23	50.000	125.000	125.000
24	75.000	150.000	150.000
BREAK			
25	100.000	200.000	200.000
26	125.000	250.000	250.000
BREAK			
27	150.000	300.000	300.000
28	200.000	400.000	400.000
BLINDS ADICIONAIS A CRITÉRIO DA DIREÇÃO			

### REGRAS GERAIS

- Torneio poderá ser jogado em 8-handed;
- Entradas e reentradas até o final do 12º nível;
- Inscrições tardias e alternates receberão um stack inicial completo;
- A direção poderá limitar o número máximo de inscritos a seu critério;
- A direção poderá não permitir inscrições tardias e/ou alternates;
- A direção poderá modificar os períodos de registro a seu critério;
- Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de transferência bancária, a critério da direção;
- 1% da premiação será retido para pagamento extra da equipe de torneio;
- Este torneio utiliza "action clock".
- Este torneio utiliza "big ante". Em todas as situações o ante será recolhido prioritariamente.
- As decisões do diretor de torneio são finais e não permitem recurso.
- Dinner Break (60min): Dia 1 - 2º break; Dia 2 - 2º break; Dia Final - no 3º break.